



FunLab avec promenade à la mer

CARACTERISTIQUES DU CONCEPT



COMPLEXITE

INVESTISSEMENT

RENDEMENT



CONCEPT

Proposer une expérience passionnante dans un « labo marin » expérimental avec du bricolage et une promenade éducative à la mer. Les enfants ont la possibilité d'en apprendre plus sur la vie marine de manière agréable et active.

Faire des expériences avec de l'eau de mer, du sable et d'autres éléments naturels.

GROUPE CIBLE

L'initiative s'adresse à des enfants d'âges différents. Les jeunes enfants peuvent éventuellement participer avec leurs parents.

ELEMENTS NOVATEURS

FunLab est une activité expérimentale axée sur les connaissances scientifiques. Il en découle une implication active dans la région, tout en se concentrant sur le milieu marin et l'environnement.

BESOINS AUXQUELS ON REpond

FunLab offre une méthode interactive pour acquérir des connaissances, la possibilité pour les enfants de tester et de faire des choses de manière scientifique et ludique. On a besoin d'activités scientifiques et actives à la Côte - à l'heure actuelle, il y a trop peu d'activités à focus scientifique axées sur les enfants.

SPECIFICATIONS POUR LA MISE EN OEUVRE POTENTIELLE

- « Technopolis à la mer », avec l'accent sur des activités extérieures. Il existe une possibilité de disposer d'un centre pour des activités intérieures en dehors de la saison ou en cas de mauvais temps.
- Les enfants apprennent à observer, analyser, interpréter, déterminer, etc. en quelques étapes simples. Un volet éducatif informatif est lié à des activités pratiques (le bricolage d'un aquascope, une promenade exploratoire le long de la mer ou autour du brise-lames).
- Les enfants reçoivent des explications sur la vie marine, réalisent quelques expériences avec des éléments naturels ou fabriquent un 'aquascope sous-marin' pour observer la vie sous-marine (avec un morceau de tuyau et plexiglas). Ensuite, ils partent avec le responsable des activités à la découverte de la vie marine dans son milieu naturel.

Les enfants portent des bottes en caoutchouc pour pouvoir traverser des étangs et marais peu profonds.

QUI PEUT PRENDRE L'INITIATIVE? / QUELS PARTENARIATS?

FunLab peut être développé par des fournisseurs locaux d'activités extérieures en collaboration avec des centres scientifiques ou d'innovation tels que le VLIZ (Vlaamse Instituut voor de Zee ou Institut flamand pour la Mer), LivingTomorrow, l'Institut royal des Sciences naturelles de Belgique, le SEA LIFE Blankenberge ou le Boudewijn Seapark.

Quelle **valeur ajoutée** pour les entreprises et leurs partenaires?

La participation aux activités n'est pas gratuite ; un revenu peut donc être généré par le ou les fournisseurs. FunLab est une activité axée sur les enfants qui promeut l'image familiale de l'entrepreneur ou du centre.

LEVIERS

Les revenus de l'activité peuvent être utilisés pour améliorer l'environnement de la plage.

Cette activité contribue à la formation d'un comportement écologique chez les enfants, et les enfants influencent aussi leurs parents.