



Nachtspel

Actieve 

CONCEPT KENMERKEN

Complexiteit	
Investeringen	
Rendement	



Concept

Een voorbedacht nacht spel ter beschikking gesteld aan toeristen.

Twee versies zijn mogelijk: een versie met een minimum aan hulpmiddelen die ouders zelfstandig kunnen organiseren, en een andere versie met 'service', waar alles is georganiseerd en de groep wordt begeleid.

DOELGROEP

Dit concept is vooral gericht op gezinnen met kinderen, met name groepen die bestaan uit verschillende families, zoals grootouders die een huisje huren om hun kinderen en kleinkinderen tegemoet te komen.

VERNIEUWING

Het is een niet-bestaand aanbod. Ouders moeten het zelf organiseren als ze dit soort activiteit willen.

NODEN WAAROP WORDT INGESPEELD

Het is moeilijk voor een toerist om zelf een nacht spel te organiseren: de omgeving kennen, creativiteit hebben, praktische problemen oplossen. Dit concept maakt de organisatie van een nacht spel veel gemakkelijker voor ouders: de service vermindert de barrière voor de organisatie, maar maakt ook de nodige apparatuur (bijv. zaklampen) beschikbaar.

Avontuur: een spelletje 's nachts is spannend voor kinderen. Voor ouders geeft het ook grote voldoening dat ze deze ervaring aan hun kinderen hebben kunnen bieden.

Specificaties voor mogelijke uitvoering:

Concept «doe het zelf»:

Een concept dat door ouders zelfstandig kan worden uitgevoerd. Ze biedt :

- het spel uitleggen (regels, praktisch advies, veiligheidstips)
- een kaart met waar het spel kan worden georganiseerd (een gebied geschikt voor spelen-in het bos-in de duinen)
- misschien, een paar items die nodig zijn voor het spel: kleur kaarten of tokens, armbandjes om op te zetten, zaklamp voor alle deelnemers, mand om chips of kaarten te verzamelen,...

In dit concept worden ouders gespaard van alle voorbereidingen. Het wordt echter aanbevolen om de site te verkennen waar het spel van tevoren zal plaatsvinden.

Een type spel waarvan het concept is: twee-drie kampen moeten het gebied oversteken om trofeeën te verzamelen). Ze kunnen elkaar saboteren (bijvoorbeeld door de tegenstander te verlichten en zijn naam te geven). De winnaar is de groep die erin slaagde om de meeste trofeeën in hun mandje te plaatsen.

Concept met diensten:

In dit geval, toeristen bestellen het spel dat is georganiseerd voor hen. Er zijn twee mensen van de organisatie die het spel begeleiden en leiden. Dit soort aanpak maakt het mogelijk om meer verfijnde games met echte taken te doen, met objecten of missies verborgen in het bos of de duinen. Oriëntatie spellen met kaart, kompas worden mogelijk.

Ouders kunnen een rol of verantwoordelijkheid hebben, maar moeten niets zelf voorbereiden.

De aanbeveling is om het spel te starten bij zonsondergang, waardoor deelnemers zich op zijn minst gedeeltelijk met daglicht kunnen spotten voordat ze in totale duisternis zijn.

Op een heldere dag kan het spel eindigen met sterren kijken.

Wie kan het initiatief nemen/welke partnerschappen?

Het zijn vooral de gastenkamers, de campings, de hotels, die waarschijnlijk dit soort initiatief voor hun bezoekers zullen nemen.

Een attractie met een geschikt terrein kan dit soort spel ook 's avonds na sluitingstijd aanbieden. De groep kon komen voor een avondmaaltijd, gevolgd door de nacht spel.

Samenwerking met de jeugdbewegingen van het dorp is mogelijk, omdat hun leiders dit soort spel heel goed kunnen organiseren.

Welke **meerwaarde** voor bedrijven en hun partners?

- Het potentiële inkomen voor "doe het zelf" is klein. Het WOW-effect van de ervaring moet echter een onvergetelijke herinnering creëren en klantloyaliteit opbouwen.
- Wanneer het spel een service is, is het een belangrijk bijkomend inkomen.

Hefbomen

Mogelijke samenwerking met jeugdbewegingen.

Samenwerking met een natuurgids voor de keuze van het gebied, voor een combinatie van spel en begeleide wandeling, met uitleg over de sterren aan het einde van het nachtspel.

Het spel kan worden gecombineerd met een picknick in het bos of in de duinen.